

附件：

# 工程师学院第二届羽毛球赛比赛规则

## 一、比赛总体规则

1. 采取每球得分制。男单、男双、混双和女单比赛均采用 21 分制（一局定胜负），即双方分数先达 21 分者胜。每局中，一方先得 21 分且领先至少 2 分即算该局获胜。

2. 比赛开始双方以掷球决定场地和球权，后续一局比赛的获胜方在下一局率先发球。

3. 当领先的一方达到 11 分时，双方交换场地。

### （一）单打规则

1. 在一局比赛开始时（比分 0:0）或发球方得分为偶数时，发球方在右半场进行发球。当发球方得分为奇数时，在左半场进行发球。

2. 发球方得分，则下一回合继续发球。

3. 接发球方得分，则下一回合其成为发球方。

### （二）双打规则

1. 与单打规则一样，发球方得分为偶数时，发球方在右半场进行发球。当发球方得分为奇数时，在左半场进行发球。

2. 发球方得分，则下一回合继续发球，发球人不变。

3. 接发球方得分，则下一回合其成为发球方。

4. 当且仅当发球方得分时，发球方的两位选手交换左右半场。

## 二、违例规则

### （一）发球违例

1. 未将球发在相应的区域内。

2. 球挂在网上或停在网顶。

3. 球过网后挂在网上。
4. 双打比赛时，接发球员的同伴接到球或被球触及。
5. 发球时击球高度不得超过 1.15 米。

## (二) 比赛进行中违例

1. 球落在场地界线外。
2. 球从网孔或网下穿过。
3. 球未从网上方越过。
4. 球触及天花板或四周墙壁。
5. 球触及运动员的身体或衣服。
6. 球触及场地外其他物体或人。
7. 球被击时停滞在球拍上，紧接着被拖带抛出。
8. 球在一个回合中被同一方队员多次击中。
9. 运动员的球拍、身体或衣服，触及球网或球网的支撑物。
10. 过网击球（击球时，球拍与球的最初接触点在击球者网这一方，而后球拍随球过网的情况除外）。

## 三、发球区域

1. 单打发球有效区域为图 1 中的蓝色区域，双打发球有效区域为图 1 中的绿色区域。

2. 单打比赛时，半场边线有效范围为图 2 中的蓝色区域；双打比赛时，半场边线有效范围为图 2 中的绿色区域。

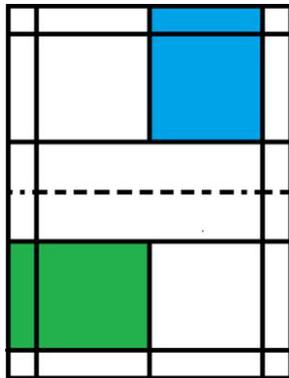


图 1 发球有效区域

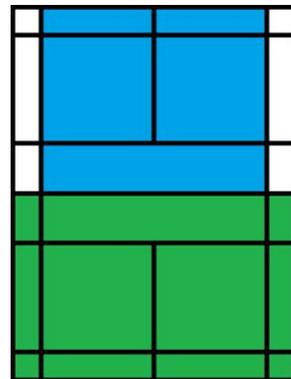


图 2 半场边线有效范围

