**2017年浙江大学工程师学院第二届研究生篮球比赛详细规则**

**1、具体规则**

（1）比赛安排为20分钟，分上下半场，每半场10分钟，中场休息5分钟。每队在半场内分别允许请求一次暂停，每次暂停时间为30秒。若有加时，加时赛时间为3分钟，发球权以掷硬币的形式决定。比赛最后两分钟停表（包括进球得分后到发球期间）。

（2）比赛开始双方以掷硬币的形式决定发球权，下半场开始时交换发球权。比赛开始、投篮命中及所有死球情况（犯规、违例等），均在中圈发球 。

（3）每次投篮中篮后或最后一次罚球中篮后，由对方在中圈内发球。所有犯规、违例、暂停、换人及界外球均在中圈发球。球发出前进攻方队员不得进入三分线内区域，发球时，防守队员不许踏出三分线外区域。发球队员必须将球传给队友，不能直接投篮 。

（4）守方队员断球或抢到篮板球后，必须迅速将球运（传）出3 分线外，持球人需双脚站在三分线外，方可组织反攻， 如果没有达到要求，将视为违例，得分无效。攻方队员抢到篮板球后可直接进行投篮，无需将球运（传）出3分线外。​

（5）所有交换发球权的情况（如违例、界外球及投篮命中后），均为死球，在发球区掷界外球继续比赛，发球前，必须由裁判员递交球。

（6）每次进攻时间为20秒，超过20秒未进攻则交换球权。

**2、犯规法则**

（1）比赛中，每个队员一场比赛最多5 次犯规（第4 次犯规时裁判提醒），第5 次犯规罚出场。两次技术犯规（不计入个人犯规，但计入全队犯规）罚出场。如果场边仍有替补队员，则可替换上场； 如果一队全场队员被罚剩1人，则比赛终止，比分以20： 0记。

（2）进攻三秒：进攻队员在无球或有进攻动作或意图的情况下在三秒区停留时间超过三秒的话被视为进攻三秒，并进行交换球权的处罚。

3、其它事项：

（1）分值：三分线外进一球算3分，三分线内进一球算2分，罚中一球算1分。

（2）队员替换：只能在死球的情况下替换，换人次数不限。

（3）比赛中队长是场上唯一发言人，队员应绝对服从裁判，以裁判员的判罚为最终判决。

（4）本规则是结合本学院实际情况而定，只适用于本次活动使用。未尽事宜另行通知。

**3、注意事项**

1、友谊第一、比赛第二，尊重裁判、尊重对手。

2、一切服从裁判。

3、参赛队员要提前做好热身准备活动，避免一切伤害事故。

4、如遇下雨等其他不便于比赛的因素，比赛顺延。

院研究生会

2017年12月7日